



คณะอุตสาหกรรมสิ่งทอและออกแบบแฟชั่น

ระดับปริญญาตรี หลักสูตร ๔ ปี

หลักสูตร/สาขาวิชา	คุณสมบัติ	รายละเอียดการเรียนของสาขาวิชา	แนวทางการประกอบอาชีพ
หลักสูตรเทคโนโลยีบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีเสื้อผ้า	๑. สำเร็จการศึกษาระดับมัธยมศึกษาปีที่ ๖ ๒. ใช้คะแนน O-Net และ GAT	ศึกษาเกี่ยวกับ การทำแบบตัดและวางแบบด้วยคอมพิวเตอร์ การออกแบบเสื้อผ้าเพื่องานอุตสาหกรรม วิศวกรรมเสื้อผ้า การควบคุมคุณภาพเครื่องนุ่งห่ม การวางแผนและการควบคุมการผลิตงานอุตสาหกรรมสิ่งทอ ระบบการผลิตเสื้อผ้าอุตสาหกรรม การทดสอบผลิตภัณฑ์สิ่งทอ และการดำเนินธุรกิจเสื้อผ้าสำเร็จรูป	๑. เจ้าหน้าที่ควบคุมงานการผลิตเสื้อผ้าสำเร็จรูป ๒. เจ้าหน้าที่ควบคุมขั้นตอนการตรวจสอบคุณภาพสินค้า ๓. นักวิเคราะห์การผลิตเสื้อผ้าสำเร็จรูป ๔. นักวางแผนและควบคุมการผลิตเสื้อผ้าสำเร็จรูป ๕. นักวิจัยและพัฒนาผลิตภัณฑ์ ๖. นักทดสอบสิ่งทอและผลิตภัณฑ์ ๗. ช่างแพทเทิร์นเสื้อผ้าสำเร็จรูป ๘. นักจัดการสินค้าเครื่องนุ่งห่ม ๙. อาชีพที่เกี่ยวข้องกับธุรกิจอุตสาหกรรมสิ่งทอ
หลักสูตรเทคโนโลยีบัณฑิต สาขาวิชานวัตกรรมและเทคโนโลยีสิ่งทอ	๑. สำเร็จการศึกษาระดับมัธยมศึกษาปีที่ ๖ ๒. ใช้คะแนน O-Net และ GAT ๓. ตาไม่บอดสี	ศึกษาเกี่ยวกับ กระบวนการผลิตทางสิ่งทอ เส้นใยธรรมชาติ เส้นใยประดิษฐ์และนวัตกรรม การเตรียมสิ่งทอ ระบบการย้อมสีสิ่งทอ การพิมพ์สิ่งทอ การตกแต่งสำเร็จสิ่งทอ การทดสอบสิ่งทอเชิงกายภาพ การทดสอบสิ่งทอเชิงเคมีและความคงทนของสี	๑. ผู้ควบคุมงานด้านการฟอก ย้อม พิมพ์ และตกแต่งสำเร็จสิ่งทอ ๒. นักวิจัย ทดสอบ และวิเคราะห์สิ่งทอ ๓. นักควบคุมคุณภาพและวางแผนการผลิต ๔. ผู้ควบคุมและพัฒนาผลิตภัณฑ์สิ่งทอ ๕. ผู้ควบคุมงานการจัดการสินค้าสิ่งทอ ๖. ผู้ประกอบการอิสระด้านอุตสาหกรรมสิ่งทอ

หลักสูตร/สาขาวิชา	คุณสมบัติ	รายละเอียดการเรียนของสาขาวิชา	แนวทางการประกอบอาชีพ
<p>หลักสูตรเทคโนโลยีบัณฑิต สาขาวิชาออกแบบแฟชั่นและสิ่งทอ</p>	<p>๑. สำเร็จการศึกษาระดับมัธยมศึกษาปีที่ ๖ ๒. ใช้คะแนน O-Net และ GAT</p>	<p><b>วิชาเอก ออกแบบแฟชั่น (Fashion Design)</b> ศึกษาเกี่ยวกับ หลักการออกแบบ การออกแบบแฟชั่น แนวโน้มแฟชั่น การถ่ายภาพเพื่องานแฟชั่น การออกแบบเครื่องประกอบการแต่งกาย การทำแบบตัด (แพทเทิร์น) การทำแบบตัดบนหุ่น การเย็บเสื้อผ้า ต้นแบบ การจัดการสินค้าแฟชั่น การสร้างตราสินค้าแฟชั่น การประกอบธุรกิจทางด้านแฟชั่นและสิ่งทอ การออกแบบเครื่องแต่งกายเพื่อการแสดง แฟชั่นสไตล์ลิสต์ การจัดแสดงแฟชั่นโชว์ สิ่งทอพื้นถิ่น ศิลปะสิ่งทอ การออกแบบลวดลายทอ ลวดลายย้อม ลวดลายพิมพ์ คอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบแฟชั่นและสิ่งทอ</p>	<p>๑. นักออกแบบเครื่องแต่งกายแฟชั่น ๒. นักออกแบบเครื่องแต่งกายเพื่อการแสดง ๓. นักออกแบบลวดลายผ้า ๔. แฟชั่นสไตล์ลิสต์ ๕. นักจัดการสินค้าแฟชั่น ๖. ผู้ประกอบการสินค้าแฟชั่นและสิ่งทอ</p>
		<p><b>วิชาเอก ออกแบบผลิตภัณฑ์ (Product Design)</b> ศึกษาเกี่ยวกับวัสดุสิ่งทอแบบต่างๆที่ใช้ในการออกแบบผลิตภัณฑ์สิ่งทอ กระบวนการออกแบบผลิตภัณฑ์สิ่งทอ การออกแบบลวดลายปัก ทอ และลายพิมพ์ การพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ในการออกแบบ การทำแบบร่างและพัฒนาแบบ การนำเสนองานออกแบบผลิตภัณฑ์สิ่งทอ</p>	<p>๑. นักออกแบบผลิตภัณฑ์สิ่งทอ ๒. นักออกแบบผลิตภัณฑ์สิ่งทอภูมิปัญญาท้องถิ่น ๓. นักออกแบบลวดลายผ้าและลวดลายสิ่งทอ ๔. นักออกแบบกราฟิกด้านสิ่งทอ ๕. ผู้ประกอบการทางด้านผลิตภัณฑ์สิ่งทอ ๖. ผู้ช่วยนักวิจัยทางด้านผลิตภัณฑ์สิ่งทอ</p>